

ストラグルデッキ ダミーカード ver.1.01

【ゲームのルール】

通常の「幻装神符シンフォニック・グリッド」のベーシック・ビルドに準拠します。ただし、ドラフトフェイズのルールが下記の通りに変更されます。

・ストラグルデッキのドラフトフェイズの変更ルール

ストラグルデッキのカード36枚を下記の①～③に分けます。

①S.O.N.Gサイド（12枚）

立花響（Gear, Formal, Casual, IGNITE）

風鳴翼（Gear, Formal, Casual, IGNITE）

雪音クリス（Gear, Formal, Casual, IGNITE）

②Alchemyサイド（12枚）

キャロル・マールス・ディーンハイム（Alchemy, Formal）

エルフナイン（Casual, EX）

ガリィ・トゥーマーン（Doll, Formal, Casual）

アルカノイズ（ガリィ、ファラ、レイア、ミカとして扱うカード各1枚）

レイア（Doll）

③その他のカード

先行・後攻決定の後、先行のプレイヤーは①か②のどちらかを選びます。選んだサイドがそのプレイヤーのデッキとなります。後攻プレイヤーは選ばなかった方がデッキとなります。

③のその他のカードは山札として使用します。

変更ルールのドラフトフェイズ後、各プレイヤーはビルドフェイズに移って下さい。

その後のゲームの進め方（メインフェイズ）はベーシック・ビルドに準じます。

カードのテキストは全て仮のものです。

実際に制作されるストラグルデッキと異なることがあります。

予めご了承下さい。

立花響	攻撃	防御
	2	2
絶唱値		
貫通+3		
属性： GEAR		
このキャラを「+X/+X」する。Xはこのキャラのフォニックゲインに等しい。		
【拳撃】【抜剣】		
スキル：絶唱連結（自動発動） 自分の場に「属性：Gear」のキャラが3人以上オープンしている場合、このキャラの絶唱値は「貫通+7」に変更される。		
サポート：ギアを纏える奇跡（任意のタイミング） キャラ1人を「フォニックゲイン+2」する。		

立花響	攻撃	防御
	3	1
絶唱値		
DRAW+1		
属性： FORMAL		
【歌唱】【偵察】【CP：翼】		
スキル：頭脳労働（自動発動） このキャラがオープンしたとき、このキャラ以外の自分のキャラ1人を「フォニックゲイン+2」する。次のエンドフェイズに、この効果を受けたキャラからフォニックゲイン全てを取り除く。		
サポート：戦闘管制（任意のタイミング） キャラ1人を「+1/+1」し、「フォニックゲイン+1」する。		

立花響	攻撃	防御
	3	2
絶唱値		
DAMAGE+2		
属性： CASUAL		
【援護】【応援】		
スキル：向き合う勇氣（自動発動） このキャラが【応援】を使用宣言した場合、次のエンドフェイズまでこのキャラを「+1/+1」する。またはこのキャラを「フォニックゲイン+1」する。		
サポート：父との再会（全てのセットアップフェイズ） 自分または相手の場のグリッド2つを選び、位置を入れ替える。この効果はキャラの配置されていないグリッドにも使用できる。		

立花響	攻撃	防御
	+3	+3
絶唱値		
DAMAGE±0		
属性： IGNITE		
このキャラを「+X/+X」する。Xは自分の捨て山の枚数である。このキャラは抜剣以外の効果でオープンした場合、捨て山に送られる。		
【呪縛】【拳撃】		
スキル：吠え猛る歌声（自動発動） このキャラが未行動または行動済の相手キャラに対して攻撃宣言した場合、バトル終了時に行動済にならない。この効果は1ターンに1回だけ解決する。		
サポート：破壊衝動を越えて（自分のセットアップフェイズ） キャラ1人に2ダメージを与える。		

風鳴翼	攻撃	防御
	1	3
絶唱値		
拡散+1		
属性： GEAR		
このキャラを「+X/+X」する。Xはこのキャラのフォニックゲインに等しい。		
【斬撃】【抜剣】		
スキル：切っ先にあるもの（自動発動） このキャラのバトル相手が【斬撃】を持つ場合、このキャラを「+2/±0」する。このキャラのバトル相手が【斬撃】を持たない場合、このキャラは次のエンドフェイズまで【先制】を得る。		
サポート：見切り（任意のタイミング） 相手が使用宣言したスキルまたはサポート1つの効果を無効化する。		

風鳴翼	攻撃	防御
	1	3
絶唱値		
DAMAGE+1		
属性： FORMAL		
【歌唱】【斬撃】【CP：クリス】		
スキル：魔を討つ剣（自動発動） このキャラを「+X/+X」する。Xは戦場でオープンしている【錬金】を持つキャラの数に等しい。		
サポート：バックアップ任務（任意のタイミング） キャラ1人を「フォニックゲイン+2」する。		

風鳴翼	攻撃	防御
	2	3
絶唱値		
DAMAGE+2		
属性： CASUAL		
【援護】【CP：マリア】		
スキル：夢を歌う（相手のセットアップフェイズ） コスト① このキャラに「夢コイン」を1枚乗せる。または、このキャラから「夢コイン」を1枚取り除き、自分の捨て山のカード1枚を選んで手札に戻す。		
サポート：ロンドン帰り（任意のタイミング） キャラ1人に「±0/+2」し、【先制】を与える。		

風鳴翼	攻撃	防御
	2	4
絶唱値		
DAMAGE±0		
属性： IGNITE		
このキャラを「+X/+X」する。Xは自分の捨て山の枚数である。このキャラは抜剣以外の効果でオープンした場合、捨て山に送られる。		
【呪縛】【斬撃】		
スキル：黒い炎（自分のセットアップフェイズ） クローズの相手キャラ1人をゲームから除外する。この効果が解決された場合、自分は捨て山のカード全てをゲームから除外する。		
サポート：チャリティーライブ（全てのセットアップフェイズ） 自分または相手の場のグリッド2つを選び、位置を入れ替える。この効果はキャラの配置されていないグリッドにも使用できる。		

雪音クリス	攻撃	防御
	3	1
絶唱値		
拡散+1		
属性： GEAR		
このキャラを「+X/+X」する。Xはこのキャラのフォニックゲインに等しい。		
【射撃】【抜剣】		
スキル：ミサイル発射（相手のアタックフェイズ） フォニックゲインを持たないキャラ1人に3ダメージを与える。		
サポート：意外なお人好し（全てのリポートフェイズ） 相手の手札内容を確認し、カード1枚を選んでゲームから除外する。		

雪音クリス	攻撃	防御
	2	2
絶唱値		
属性：FORMAL	DAMAGE+1	
【歌唱】【射撃】【CP：響】		
スキル：援護射撃（自分のセットアップフェイズ） コスト：このキャラを行動済にする このキャラと相手キャラ1人に2ダメージを与える。		
サポート：ガンナー（任意のタイミング） 相手が使用宣言したスキルまたはサポート1つの効果を無効化する。		

雪音クリス	攻撃	防御
	3	2
絶唱値		
属性：CASUAL	DRAW+1	
【援護】【応援】		
スキル：ひとりぼっち（自動発動） 全てのスキルまたはサポートから発生するダメージの値を+1する。		
サポート：力の使い道（任意のタイミング） キャラ1人を「+2/±0」し、【射撃】を与える。		

雪音クリス	攻撃	防御
	4	2
絶唱値		
属性：IGNITE	DAMAGE±0	
このキャラを「+X/+X」する。Xは自分の捨て山の枚数である。このキャラは抜剣以外の効果でオープンした場合、捨て山に送られる。		
【呪縛】【射撃】		
スキル：フルオープン（相手のアタックフェイズ） このキャラ以外の自分のキャラに対して攻撃宣言した相手キャラ1人にXダメージを与える。		
サポート：ちよせえ弾幕（自分のセットアップフェイズ） キャラ1人に2ダメージを与える。		

キャラル・マールス・ディーンハイム	攻撃	防御
	2	2
絶唱値		
属性：ALCHEMY	貫通+3	
このキャラを「+X/+X」する。Xはこのキャラの思い出に等しい。		
【錬金】【射撃】		
スキル：錬金術の最秘奥（自動発動） このキャラがオープンしたとき、自分の捨て山から【錬金】を持つカード1枚を選んで手札に戻してもよい。このキャラは相手の使用宣言したスキルの効果を受けない。		
サポート：ナイト・ピフォア・アーマゲドン（任意のタイミング） キャラ1人を「フォニックゲイン-2」する。		

キャラル・マールス・ディーンハイム	攻撃	防御
	3	4
絶唱値		
属性：FORMAL	DAMAGE+1	
【錬金】【歌唱】		
スキル：マスターの学園生活（自動発動） 自分の場の【錬金】を持つキャラ全てを「+1/±0」し、スキルまたはサポートによるダメージを無効化する。		
サポート：カウンター・リチュアル（任意のタイミング） 相手が使用宣言したスキルまたはサポート1つの効果を無効化する。		

エルフナイン	攻撃	防御
	2	3
絶唱値		
属性：CASUAL	DRAW+1	
【錬金】【援護】【CP：クリス】		
このキャラはユニット編成時に「キャラル」として扱う		
スキル：怪しすぎる性別（自動発動） 【錬金】を持たないキャラ全ては【CP:X】を失う。		
サポート：リフォーメーション（全てのセットアップフェイズ） 自分または相手の場のグリッド2つを選び、位置を入れ替える。この効果はキャラの配置されていないグリッドにも使用できる。		

エルフナイン	攻撃	防御
	1	1
絶唱値		
属性：EX	DAMAGE+2	
【錬金】【歌唱】【CP：キャラル】		
このキャラはユニット編成時に「キャラル」として扱う		
スキル：融合体（自分のセットアップフェイズ） コスト：このキャラを捨て山に送る 自分の捨て山から【錬金】を持つ「属性：EX」のキャラ1人を選び、このキャラが元いたグリッドのトップに行動済で配置する。		
サポート：セルフ・ポートレート（任意のタイミング） キャラ1人を「+2/±0」し、【抜剣】を与える。		

ガリィ・トゥーマーン	攻撃	防御
	1	3
絶唱値		
属性：DOLL	DAMAGE+1	
このキャラを「+X/+X」する。Xはこのキャラの思い出に等しい。		
【錬金】【吸精】【CP：キャラルorミカ】		
スキル：人喰い人形の断末魔（自動発動） バトルの結果、このキャラが捨て山に送られた場合、このキャラのバトル相手を相手の手札へ戻す。		
サポート：ミラーイメージ（任意のタイミング） キャラ1人は宣言型スキルおよびサポートの効果を受けない。		

ガリィ・トゥーマーン	攻撃	防御
	1	3
絶唱値		
属性：FORMAL	DAMAGE+1	
【錬金】【援護】【CP：ミカ】		
スキル：世話焼き（自動発動） このキャラが【錬金】を持つキャラに対して援護を使用した場合、このキャラを「思い出+1」し、次のエンドフェイズまで「±0/+2」する。		
サポート：シェル・トラップ（任意のタイミング） キャラ1人のアビリティ全てを無効化し、新たにアビリティを得られなくなる。		

ガリィ・トゥーマーン	攻撃	防御
	2	3
絶唱値		
属性：CASUAL	DAMAGE+2	
【錬金】【吸精】		
スキル：とびきりのゲスな笑み（自動発動） 「このキャラがオープンしたとき」という表記を持つスキル 全ての効果を無効化する。		
サポート：プロテクション（任意のタイミング） キャラ1人を「±0/+2」し、【吸精】を与える。		

アルカノイズ	攻撃	防御
	3	3
絶唱値		
属性：EX	REMOVE+2	
【錬金】【拳撃】 このキャラはユニット編成時に「ガリィ」として扱う		
スキル：灰は灰に、塵は塵に（任意のタイミング） コスト：このキャラを捨て山に送る 相手が使用宣言したスキルまたはサポート1つの効果 を無効化する。		
サポート：足止め（全てのセットアップフェイズ） 未行動のキャラ1人を行動済にする。		

ファラ・スューフ	攻撃	防御
	3	1
絶唱値		
属性：DOLL	REMOVE+2	
このキャラを「+X/+X」する。Xはこのキャラの 思い出に等しい。 【錬金】【斬撃】【CP：キャロルorレイア】		
スキル：一刀両断（自分のセットアップフェイズ） キャラ1人にXダメージを与える。この効果は相手の場 に【斬撃】を持つキャラが配置されている場合のみ使 用宣言できる。		
サポート：ウィンドカッター（全てのリポートフェイズ） 相手の手札内容を確認し、カード1枚を選んでゲー ムから除外する。		

アルカノイズ	攻撃	防御
	3	3
絶唱値		
属性：EX	DAMAGE+2	
【錬金】【斬撃】 このキャラはユニット編成時に「ファラ」として扱う		
スキル：武士の魂（全てのアタックフェイズ） このキャラのバトル相手が【斬撃】をもつ場合、このキ ャラの攻撃力を2倍にする。		
サポート：辻斬り（自分のセットアップフェイズ） キャラ1人に2ダメージを与える。		

レイア	攻撃	防御
	2	2
絶唱値		
属性：DOLL	DRAW+2	
このキャラを「+X/+X」する。Xはこのキャラの 思い出に等しい。 【錬金】【射撃】【CP：キャロルorファラ】		
スキル：黄金色の練成陣（自分のセットアップフェイズ） キャラ1人に任意のコイン1枚を乗せ、1ダメージを 与える。コインの名前は自由に決めてよい。		
サポート：クラック（自分のセットアップフェイズ） キャラ1人に2ダメージを与える。		

アルカノイズ	攻撃	防御
	3	3
絶唱値		
属性：EX	DAMAGE+2	
【錬金】【射撃】 このキャラはユニット編成時に「レイア」として扱う		
スキル：急降下攻撃（自分のアタックフェイズ） このキャラのバトル相手が【射撃】を持たない場合、こ のキャラのバトル相手を「-2/-2」する。		
サポート：滑空（任意のタイミング） キャラ1人のアビリティ全てを無効化し、新たにアビ リティを得られなくする。		

ミカ・ジャウカーン	攻撃	防御
	2	2
絶唱値		
属性：FORMAL	DAMAGE+1	
【錬金】【CP：ガリィ】		
スキル：世話焼かれ（自動発動） 相手は、このキャラのバトル中にカットインを宣言でき ない。		
サポート：ウォークライ（自分のセットアップフェイズ） 全てのプレイヤーはバトル中にカットインを宣言できな い。この効果は1度バトルが行われると無効化され る。		

アルカノイズ	攻撃	防御
	3	3
絶唱値		
属性：EX	DAMAGE+1	
【錬金】【援護】 このキャラはユニット編成時に「ミカ」として扱う		
スキル：とりかこむ（任意のタイミング） コスト：このキャラを捨て山に送る 全てのグリッドを「前衛」として扱う。		
サポート：まとわりつく（任意のタイミング） キャラ1人を「-2/-2」する。		

緒川慎次	攻撃	防御
	2	2
絶唱値		
属性：OTONA	DAMAGE+1	
このキャラを「+X/+X」する。Xは自分と相手の 手札枚数の合計値に等しい。 【忍術】【射撃】【偵察】		
スキル：影縫い（全てのセットアップフェイズ） コスト② 未行動のキャラ1人を行動済にする。		
サポート：瞬身の術（相手のセットアップフェイズ） 全てのグリッドを「後衛」として扱う。		

TOPIX アビリティ【忍術】について

タイミング：自分のセットアップフェイズ

効果：このキャラを手札に戻す※

※フォニックゲインやコインは場に残ります。また、クローズでは使用宣言できません。

緒川慎次	攻撃	防御
	2	2
絶唱値		
属性：FORMAL		
DAMAGE+1		
【忍術】【援護】【CP：翼】		
スキル：敏腕マネージャー（自動発動） このキャラが後衛に配置されている場合、このキャラは【先制】を得る。		
サポート：メガネの使い時（任意のタイミング） キャラ1人を「+1/+1」し、「フォニックゲイン+1」する。		

緒川慎次	攻撃	防御
	2	3
絶唱値		
属性：CASUAL		
DRAW+1		
【忍術】【応援】【CP：マリア】		
スキル：防御態勢（任意のタイミング） スキルによって発生したダメージを無効化し、そのスキルを使用したキャラに2ダメージを与える。		
サポート：火遁の術（自分のセットアップフェイス） キャラ1人に2ダメージを与える。		

緒川慎次	攻撃	防御
	3	4
絶唱値		
属性：EX		
DAMAGE+2		
【忍術】【CP：調】		
スキル：海上疾走（相手のアタックフェイス） このキャラがクローズの場合のみ使用宣言できる。相手キャラ1人を「-2/±0」し、アビリティ全てを無効化する。		
サポート：水遁の術（全てのアタックフェイス） バトルの結果、キャラ1人が捨て山に送られた場合、そのキャラを行動済でグリッドのトップへ戻す。		

マリア・カデンツァヴナ・イヴ	攻撃	防御
	2	2
絶唱値		
属性：GEAR		
貫通+3		
このキャラを「+X/+X」する。Xはこのキャラのフォニックゲインに等しい。 【拳撃】【抜剣】		
スキル：剣と拳（全てのアタックフェイス） コスト① このキャラを「+3/±0」または「±0/+3」する。		
サポート：力を知る者の責任（任意のタイミング） 相手が使用宣言したスキルまたはサポート1つの効果を無効化する。		

月読調	攻撃	防御
	1	2
絶唱値		
属性：GEAR		
拡散+1		
このキャラを「+X/+X」する。Xはこのキャラのフォニックゲインに等しい。 【斬撃】【援護】【抜剣】【CP：切歌】		
スキル：真つ直ぐな瞳（任意のタイミング） コスト：このキャラを行動済にする キャラ1人を「-2/-2」し、「フォニックゲイン-2」する。		
サポート：鋸の大盾（任意のタイミング） キャラ1人を「±0/+2」し、【反撃】を与える。		

暁切歌	攻撃	防御
	2	1
絶唱値		
属性：GEAR		
貫通+3		
このキャラを「+X/+X」する。Xはこのキャラのフォニックゲインに等しい。 【斬撃】【援護】【抜剣】【CP：調】		
スキル：ヘルダイバー（自動発動） このキャラがオープンしたとき、全てのプレイヤーの捨て山からランダムにX枚ずつカードを選んでゲームから除外する。		
サポート：アンカーギミック（全てのセットアップフェイス） 未行動のキャラ1人を行動済にする。		

ネフィリム・ノヴァ	攻撃	防御
	0	0
絶唱値		
属性：EX		
DAMAGE+2		
Xは全ての捨て山に置かれている「ネフィリム」の文字が含まれるカード枚数の3倍に等しい。 このキャラを「+X/+X」する。		
スキル：1,000,000,000,000℃の炎（自動発動） このキャラがバトル以外の効果によって捨て山に送られた場合、全てのキャラに1,000,000,000,000ダメージを与える。相手は手札1枚を捨てることで、この効果で発生するダメージを0に変更できる。		
サポート：絶え間ない飢餓（任意のタイミング） キャラ1人を「+2/-2」し、【反撃】と【英雄】を与える。		

立花響 （デュランダル使用時）	攻撃	防御
	3	1
絶唱値		
属性：GEAR		
DAMAGE±0		
このキャラを「+X/+X」する。Xはこのキャラの持つ「聖剣コイン」の数に等しい。 【斬撃】		
スキル：聖剣デュランダル（自動発動） このキャラがオープンしたとき、このキャラに「聖剣コイン」を1枚乗せる。自分は以下の効果をセットアップフェイスの準備行動として使用できる。 ●コスト：自分の場の「聖剣コイン」をX枚取り除く。 キャラ1人にXの3倍のダメージを与える。		
サポート：暴走の果て（任意のタイミング） キャラ1人を「フォニックゲイン-2」する。		

小日向未来	攻撃	防御
	2	2
絶唱値		
属性：FORMAL		
REMOVE+2		
【歌唱】【CP：響】		
スキル：どこまでも無限に減り続ける胃袋（相手のリポートフェイス） コスト：このキャラを行動済にする キャラ1人を「-2/±0」する。		
サポート：タン・ハラミ・カルビ・ロース（相手のリポートフェイス） 行動済の自分のキャラ1人を未行動にする。		

TOPIX アビリティ【忍術】について

タイミング：自分のセットアップフェイス

効果：このキャラを手札に戻す※

※フォニックゲインやコインは場に残ります。また、クローズでは使用宣言できません。